

PLAN ANUAL 2018

ASIGNATURA: Tecnología

CURSO: 5° AÑO E. Básica.

PROFESOR(ES): Carolina Merino San Cristóbal / Cintia Bello Mora.

UNIDADES	OBJETIVOS (OA/ HABILIDAD(ES))	TIEMPO ESTIMADO
UNIDAD I: Investigación e Informática.	<p>OA5. Usar software para organizar y comunicar los resultados de investigaciones e intercambiar ideas con diferentes propósitos mediante: Programas de presentación, hojas de cálculo.</p> <p>OA6 Usar procesador de texto para crear, editar, dar formato, incorporar elementos de diseño y guardar un documento.</p> <p>OA7 Usar internet y comunicación en línea para compartir información de diferente carácter con otras personas, considerando la seguridad de la fuente y las normas de privacidad.</p>	18 horas Pedagógicas
Unidad II: Soluciones tecnológicas.	<p>OA1 Crear diseño de objetos o sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades: desde diversos ámbitos, representando sus ideas, analizando y modificando productos.</p> <p>OA2 Planificar la elaboración de objetos tecnológicos, incorporando la secuencia de acciones, materiales, herramientas, técnicas y medidas de seguridad necesarias o alternativas para lograr el resultado deseado, discutiendo las implicancias ambientales y sociales de los recursos utilizados.</p>	20 horas Pedagógicas
UNIDAD III: Proceso Productivo.	<p>OA3 Elaborar un producto tecnológico para resolver problemas y aprovechar oportunidades, seleccionando y demostrando dominio en el uso de técnicas y herramientas para medir, marcar, cortar, unir, pegar, mezclar, lijar, serrar, perforar y pintar, entre otras.</p> <p>OA4 Probar y evaluar la calidad de los trabajos propios o de otros, de forma individual o en equipos aplicando criterios de funcionamiento, técnicos, medioambientales, estéticos y de seguridad, y dialogando sobre sus resultados e ideas de mejoramiento.</p>	20 horas Pedagógicas
Unidad IV: Diseño de productos tecnológicos.	<p>OA1 Crear diseño de objetos o sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades: desde diversos ámbitos, representando sus ideas, analizando y modificando productos.</p> <p>OA2 Planificar la elaboración de objetos tecnológicos, incorporando la secuencia de acciones, materiales, herramientas, técnicas y medidas de seguridad necesarias o alternativas para lograr el resultado deseado, discutiendo las implicancias ambientales y sociales de los recursos utilizados.</p> <p>OA3 Elaborar un producto tecnológico para resolver problemas y aprovechar oportunidades, seleccionando y demostrando dominio en el uso de técnicas y herramientas para medir, marcar, cortar, unir, pegar, mezclar, lijar, serrar, perforar y pintar, entre otras.</p> <p>OA4 Probar y evaluar la calidad de los trabajos propios o de otros, de forma individual o en equipos aplicando criterios de funcionamiento, técnicos, medioambientales, estéticos y de seguridad, y dialogando sobre sus resultados e ideas de mejoramiento.</p>	20 horas Pedagógicas

- **METODOLOGÍA:** Clase expositiva y práctica, con uso de materia audiovisual que expone los temas a trabajar, uso de computadores y de redes tecnológicas para proyectos de investigación, además de trabajo colaborativo en proceso de taller. Reflexión del proceso y resultados alcanzados.
- **EXIGENCIAS:** Los alumnos deben contar con todos los materiales solicitados previamente a la clase.
Mantener las normas de convivencia necesarias para un adecuado trabajo en clases.

Los trabajos se elaboran completamente en clases, no en el hogar.

Uso de delantal.

- **EVALUACIONES:** Mínimo 3 por semestre. Correspondientes a evaluaciones sumativas por proyecto individual o grupal y por su proceso durante la clase.